

Développement Web

L2 2024-2025
Javascript 2

Site du cours : <https://defelice.up8.site/devwebbdd.html>

Les exercices marqués d'un @ sont optionnels et à faire dans un second temps.

```
localStorage.setItem("kle","valeur");
localStorage.getItem("kle");

setTimeout(fonction,tempsEnMiliSec[,arg1[,arg2[,...]]])
setInterval(fonction,tempsEnMiliSec[,arg1[,arg2[,...]]])

JSON.parse("...") // { "kle" : { "kle1" : 12, "kle3" : ["chaine",34,Null]}}
JSON.stringify(objet)

fetch("http://",{method:POST}).then(res=>res.text()).then(text=>...)

HTTP/1.1 200 OK
Content-Type:text
Content-Length:10
Access-Control-Allow-Origin:*

document.documentElement // noeud racine
noeud.childNodes // liste
noeud.parentNode
noeud.language
noeud.style.color
noeud.appendChild(noeudAAjouter)
noeud.insertBefore(noeudAAjouter)
document.createTextNode("texte");
document.createElement(type); // creaElement("strong")

noeud.addEventListener("click",fonction)
    click,mouseover,mousedown(click enfoncé),keyup(clavier),
    load(fin du chargement de la page à appeler sur windows),...
```

Exercice 1. Chat

Écrire un serveur qui permet de publier des messages (sur une seule page) et qui met à jour automatiquement/régulièrement la liste de ses messages. (On doit pouvoir lire le message de quelqu'un d'autre quelques secondes après qu'il l'ait publié sans avoir à recharger la page).

Exercice 2. Morpion

Faire un site qui permet de jouer au morpion (à deux). Vous pouvez utiliser `table` pour créer la grille de morpion.